

マンガのキャラクターになって話そう！
Be a character in Manga!

手順①

『アニメ・マンガの日本語』ウェブサイトのCharacter Expressionsコンテンツなどを使って、キャラクターに特徴的な表現を確認します。
(次頁の「キャラクターのぶんぽう」は一例です)

キャラクターのぶんぽう

Grammar of character expressions



しゅくだいを わすれてしまいました。
I forgot to do my homework.

→ しゅくだい、わすれちゃったー。



あぶない → あぶねー
Woah, that was close!

だるいです (=つかれました)
→ ダリー

Ugh, I'm tired.

手順②

マンガを配布し、ストーリーを確認します。
(各自読む、グループで読む、など)
はじめに、登場人物を確認しておくといでしょう。

日本語のマンガをみてみよう

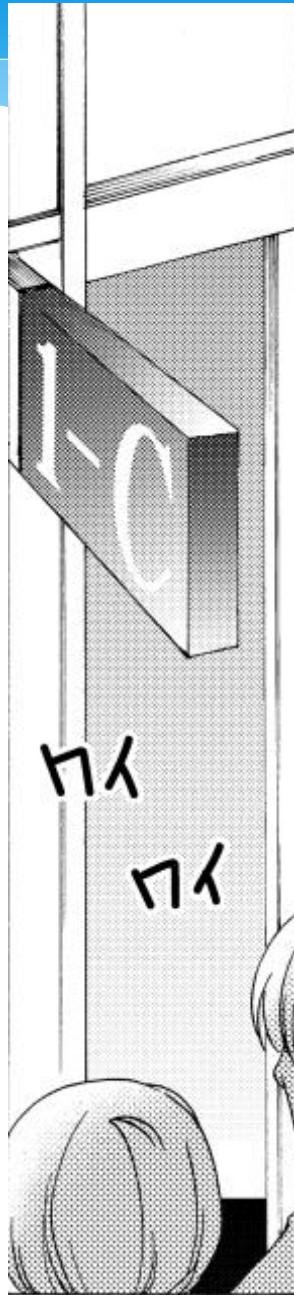
Let's read a manga in Japanese

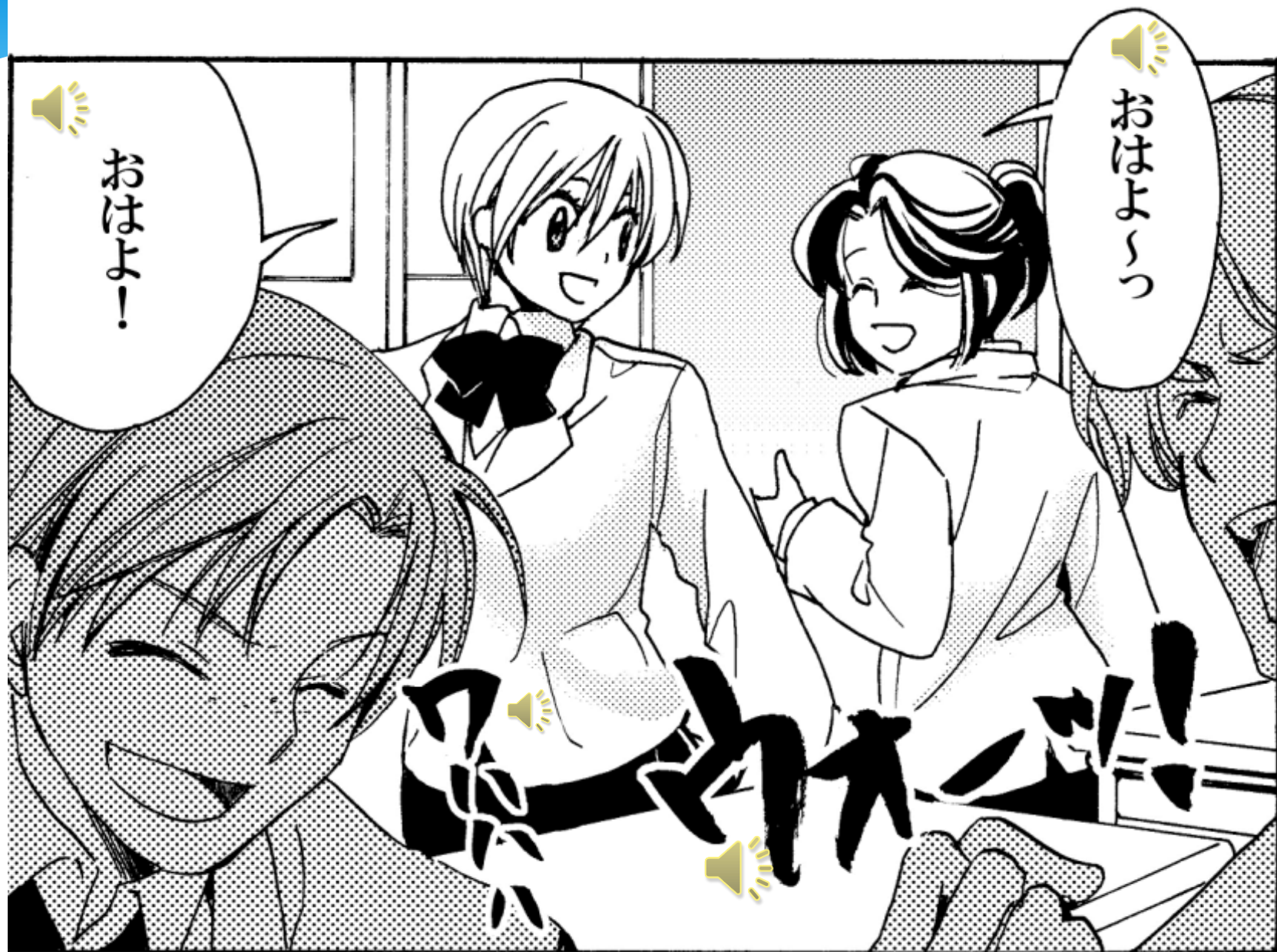


手順③

全体で場面を確認しながら、ストーリーを確認します。

セリフ、擬音語は、音声ファイルを再生しながら進めると、キャラクターの話し方や場面を楽しみながら理解できます。





おはよう!

おはよう!

おはよう!

日直
目高
冬野

あ

今日日直
だっけ…





いっかっこ



あれ？
おはよう

かみがた
髪型
かえた？





ド
カ
ッ

あ
あ
…

ダ
リ
…



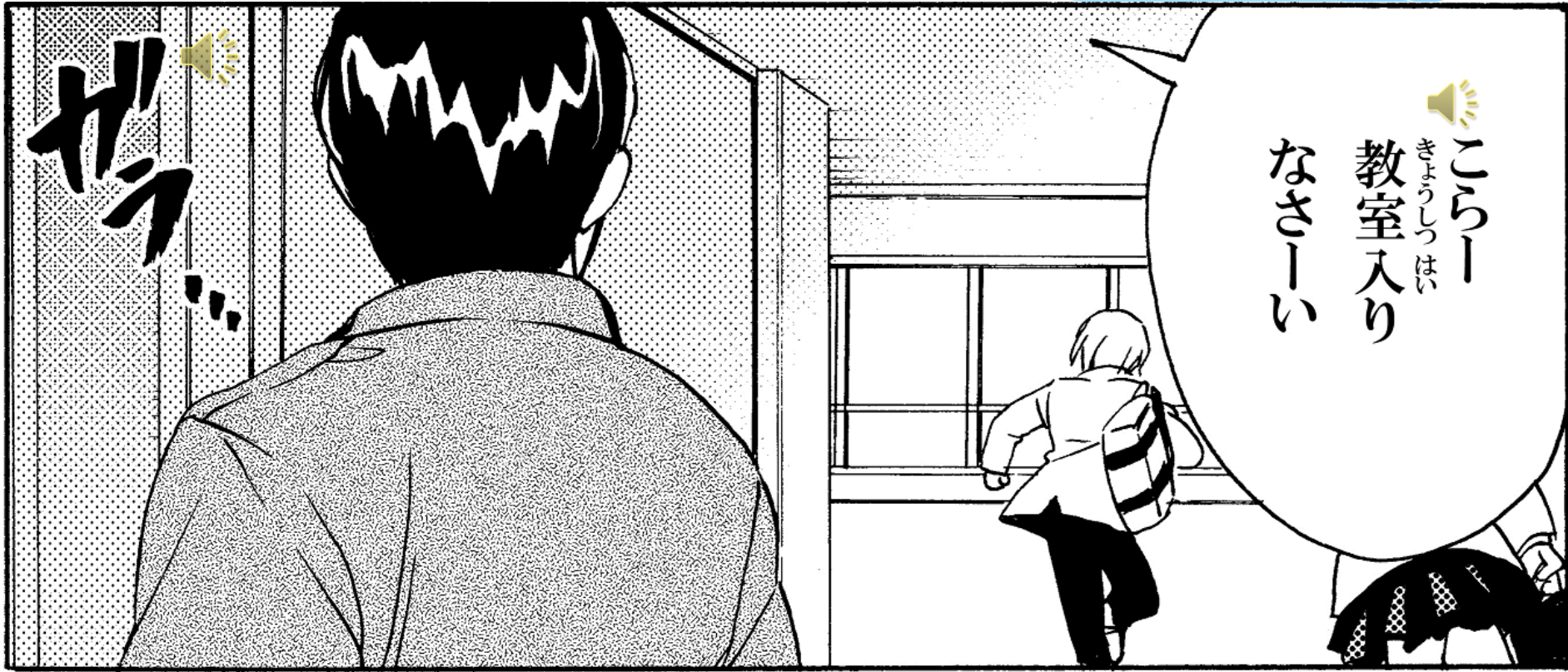
キーン

フーン

あふねー
あふねー

カー

ぎりぎり
セーフ
♡



ガク...

こらー
きょうしつはい
教室入り
なさーい



せきつ
席着けー！



ホームルーム
やるぞー

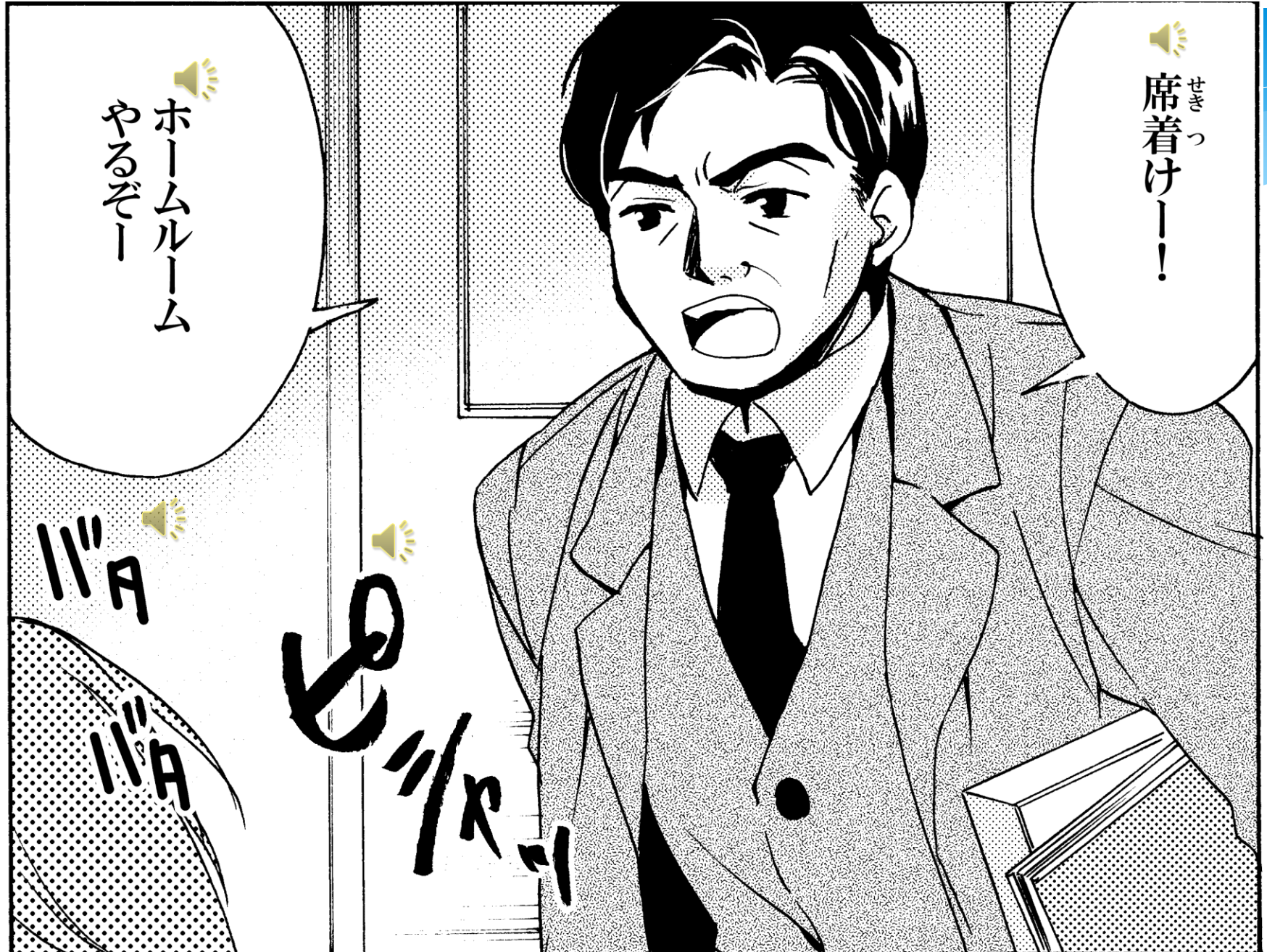


いゝゝ

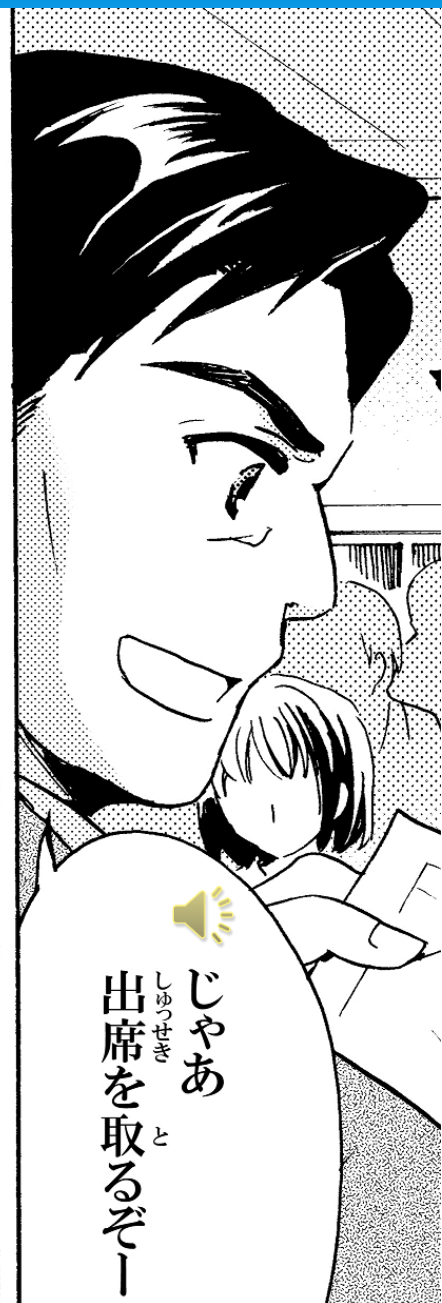
いゝゝ

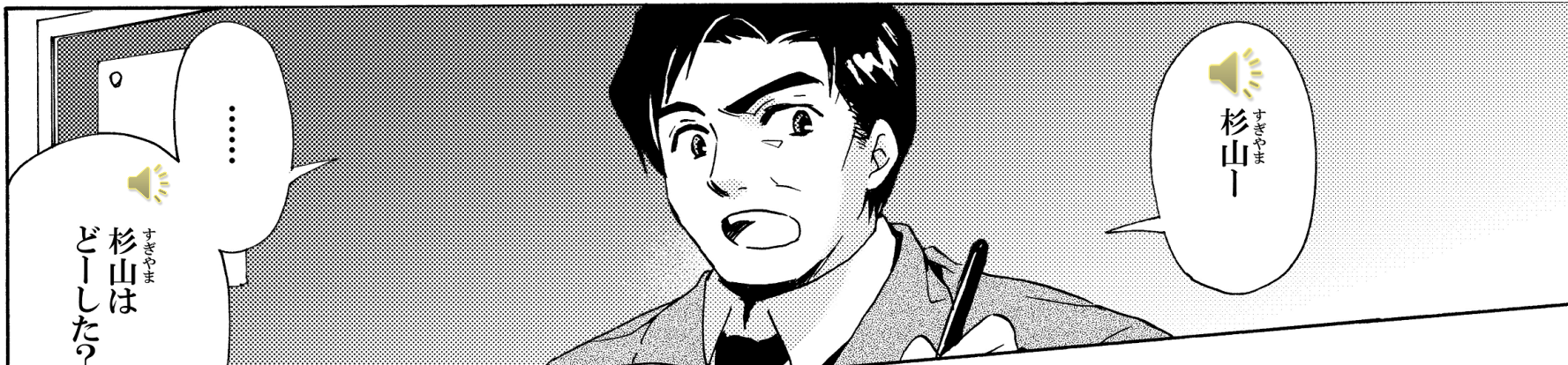


と
いゝゝ









杉山は
どーした？

.....

杉山ー



すみません
遅おくれましたー！



ろうか
廊下に
た
立つとれ!

カス

カス





キャラクターになって話してみよう！
Talk as a character!

手順④

グループで役割を決め、キャラクターになりきって話します。
各グループで練習して、あとで発表するとよいでしょう。

各グループにPCが準備できる場合は、紙芝居のように、画面を見せながら発表すると、アテレコのようになって、楽しいと思います。

マンガのつづきは・・・



<http://anime-manga.jp>