

連想イラストとクイズやゲームで楽しく文字を学べる スマートフォン用アプリ 『HIRAGANA/KATAKANA/KANJI Memory Hint』の開発

熊野七絵・前田純子
【国際交流基金
関西国際センター】

開発の背景

文字学習の課題

ひらがな、カタカナ、漢字を覚えるのは大変。
定着には繰り返しコツコツ練習が必要。

スマートフォン アプリの特性

一度ダウンロードすればネット不要。
常時携帯、いつでもどこでも気軽に、短時間で。

既存のアプリ

かなの練習や漢字の辞書的アプリはあっても、
覚えるのに特化したものがほんない。

→日本語の文字学習はアプリ向き

開発コンセプト

- ①隙間時間などを活用し、気軽に「楽しく」文字を学べる。
- ②連想イラストを活用し、文字を「楽しく」学べる。
- ③クイズやゲーム要素を活用し、「楽しく」繰り返し文字を練習することで、達成感を感じられる。

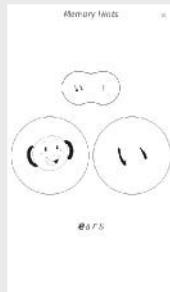


KANA HIRAGANA/KATAKANA Memory Hint 「Memory Hint」「Quiz」

Memory Hint



連想で覚える



並べて見る



50音表で確認

KANJI KANJI Memory Hint 「Memory Hint」「Game」

Memory Hint



連想で覚える



ことばで学ぶ

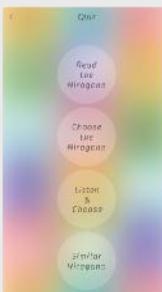


覚えたかチェック



一覧で確認

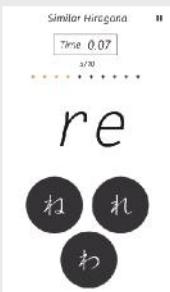
Quiz



クイズを選ぶ



かなの読みクイズ



似たかなクイズ

Quiz クイズやゲームで楽しく練習する



達成度によるはげまし

Game



範囲・内容・レベル
を選択



字形・意味・読み
をマッチング



意味・読み
をキャッチ



達成度によるごほうび

ユーザーの声

「シンプルでわかりやすい」
「イラストと色がおしゃれ」
「短時間でひらがなマスターになれそう！」



「漢字が無理なく学べる」
「楽しく学べて、シンプルでとても使いやすい」
「漢字を何度も見ても覚えられなくて困っていたが、このアプリはとても助けになる」
「漢字に変化していくイラストで簡単に覚えられる」
「ゲームを通して漢字のすべてを学べ、とても楽しい」