

授業のヒント



みんなのクラスではロールプレイをしたことがありますか。今回はひとつの会話を例にとり、それをクラスの中でどうやって練習させるかを具体的に紹介したいと思います。



なまえ ロールプレイ

もくでき 目的・教えること
ひと さそ 人を誘ったり、さそ 誘いをうけたりことわったりで きるようになる。
がくしゅうしゃ 学習者のタイプ
しょきゅう ちゅうきゅう 初級から中級。
クラスのタイプ
にん いじょう 8人以上。
じゅんび 準備するもの
かいわ れい 会話例。ロールカード。(付録)

ロールプレイは、学習者がある場面の中で会話をしてみる練習です。

教室で日本語を教えるときにはできるだけ現実の場面で使えるように教えることが大切です。現実の場面での会話では、何かを質問したとき、相手がどう答えるかはつきりわかりません。会話をする人同士が相手から必要な情報をもらったり相手に情報を与えたりしながら会話を展開させていきます。ロールプレイの最終目標は、あらかじめ決められた会話がすらすら言えるようになることではなく、学習者が自分でことばを選び、必要な情報を得るために自分自身で会話が進めていくようになることです。

ロールプレイをさせる時に、「この場面で会話をしなさい」とだけ言って会話をさせようとしたら、学習者はどうしていいのかわからなくなってしまいます。まず、学習者に、

①与えられた場面の中でどんな目的でどんな情報を聞き出さなければならいかを理解させることが必要です。

また、会話に必要なことばを知らない学習者の場合には、②質問をしたり答えたりするためのことばを教え、練習させることも必要です。

①のために「ロールカード1」を使います。「会話例1」は、②の目的のために使います。

ここでは、語彙が少なくまだロールプレイに慣れていない学習者にロールプレイをさせる手順を紹介します。

方 法

●教室で

1) ペアをつくる前に

先生は学生に、休みの日に何がしたいか、何をしているかを質問し、休日に出かけるところ、することなどを出し合います。ひとりがいくつ答えを出してもかまいません。

(目的：ことばの確認と何に誘うかのアイディアを出す。)

2) 会話例1（吹き出し式）を使って

先生は学生をペアにして各ペアの1人に会話例Aのカードを、もう1人にBのカードを渡します。吹き出しの会話例1の下線部に、1)で出てきたことばを入れて置き換え練習をします。カードを見ないで会話ができるようになるまで練習してください。

3) ロールカード1を使って

2)でAのカードを持っている人にロールカードAを、Bのカードを持っている人にロールカードBを渡します。そして、会う場所と日時を決めるように指示します。教師は各ペアの会話をチェックして回ります。

4) 自由な会話

今度は学生に、1)で出てきたことばを使って自由に友だちと休みの日の約束をさせます。教師は各ペアの会話をチェックして回ります。

5) ペアの会話が終わったら（クラス全体で）

▷活動のまとめ

①各ペアが何を決めたか発表します。

②他のペアの人に何を決めたか聞きます。

③各ペアが他のペアに呼びかけ一緒に行く仲間をふやします。

▷ ことばのチェック

教師は3)、4)でチェックした学生のまちがいをとりあげて説明します。また他に適した表現があれば教えてください。

【参考】

ロールプレイについては、次のような参考書があります。

『ロールプレイで学ぶ会話(1)』
『ロールプレイで学ぶ会話(2)』

『24 Tasks for Basic Modern Japanese Vol. 1 ほんごき
いてはなして』 The Japan Times

『24 Tasks for Basic Modern Japanese Vol. 2 ほんごき
いてはなして』 The Japan Times

『ロールプレイとシミュレーション コミュニケーション
重視の学習活動2』 凡人社

応用

▷ 学習者のレベルによっては、3)から直接始めてかもしれません。

▷ 会話例2のように先生を誘うことにしても、丁寧な言い方の練習をします。

▷ 断わられても、いい条件をいって説得して連れて行けるようにします。



こんかい へいせい ねんど ちうき けんしうせい げんざい にほんごこくさい たいざい 今回は、平成5年度長期研修生として現在日本語国際センターに滞在しているタイの

スィリボーンさんのアイディアをもらいました。

このコーナーではみなさんからのアイディアを募集しています。編集部あてにおたよ
りをください。お待ちしています。

このコーナーの担当：笠原ゆう子 木山登茂子（日本語国際センター日本語教育専門員）

