1-4 1時ですか

活動 相手の考えた時刻を当てる。

かたち

時間 ●○○

せつめい編

★文-01　N です

助-04　か（疑問）

★語-01　時刻

使うことば

1～12、～時、半、はい、いいえ

談話の技術

準備するもの

手　順

1. 教師は学習者に、朝うちを出る時刻をノートに書くように指示する。
2. 学習者はペア（A、B）になる。
3. ＜モデルテキスト＞のように相手が書いた時刻を当てる。
4. A が当てたら、B は自分のノートを A に見せる。
5. 役割を交替する。

モデルテキスト

A：6時ですか。

B：いいえ、 6時では ありません。

A：7時ですか。

B：いいえ、 7時では ありません。

A：7時半ですか。

B：はい、 7時半です。

バリエーション

（1）当てる時刻を、夕方うちに着く時刻、晩ごはんを食べる時刻などに変えて練習する。

（2）質問の数が少ない方が勝ちというゲームにする。