

ロールプレイ

〈会話例 1〉

A

① Bさん、テニスは好きですか。

③ そうですか。じゃあ、いっしょにテニスを楽しみませんか。

⑤ いつがいいですか。

⑦ 土曜日ですね。何時に会いましょうか。

⑨ いいですよ。じゃあ、土曜日の2時に。

B

② ええ、好きですよ。

④ いいですね。

⑥ らいしゅうの土曜日はどうですか。

⑧ 2時にテニスコートで会いませんか。

まん中の線から切り離して使ってください。

〈ロールカード 1〉

A 役割：学生

- ☆ 友だちのBさんをテニスにさそってください。
- ☆ 日時や会う場所などを相談して決めてください。

B 役割：学生

- ☆ 友だちのAさんのさそいを受けてください。
- ☆ 日時や会う場所などを相談して決めてください。

〈会話例 2〉

A

① ああ、先生、テニスはお好きですか。

③ そうですか。実は、今度の日曜日に友だちとテニスしようと思っっているんですが、先生はおひまですか。

⑤ 1時頃なんですが、ご都合はいかがですか。

⑦ 学校のテニスコートなんですが。

⑨ はい、よろしくお願ひします。

B

② ええ、好きですよ。

④ ひまですよ。私もぜひやりたいですね。何時頃ですか。

⑥ 大丈夫ですよ。それで、どこでやるんですか。

⑧ 日曜日の1時にテニスコートね。

まん中の線から切り離して使ってください。

〈ロールカード 2〉

A 役割：学生

- ☆ 先生にテニスが好きなかどうか聞いてください。
- ☆ 先生をテニスにさそってください。

B 役割：先生

- ☆ 学生のさそいを受けてください。
- ☆ 日時や会う場所などを相談して決めてください。